

Regulamin Gry Miejskiej „Tajemnice Biblioteki”
organizowanej przez Bibliotekę Uniwersytecką im. Jerzego Giedroycia
w dniach 08-15.05.2018 r.

§ 1
ORGANIZATOR GRY

1. Organizatorem Gry Miejskiej „**Tajemnice Biblioteki**” (zwana dalej „Grą”) jest Biblioteka Uniwersytecka im. Jerzego Giedroycia (zwana dalej „Organizatorem”), z siedzibą przy ul. Ciołkowskiego 1K w Białymstoku.
2. Gra organizowana jest w ramach Tygodnia Bibliotek w dniach 08-15.05.2018 r. na terenie miasta Białystok, w obrębie bibliotek tworzących System Biblioteczno-Informacyjny Uniwersytetu w Białymstoku (zwanym dalej „miejscami realizacji Gry”).

§ 2
UCZESTNICY GRY I REJESTRACJA

1. Uczestnikiem Gry (zwanym dalej „Graczem”) może być wyłącznie student Uniwersytetu w Białymstoku, posiadający legitymację studencką.
2. Udział w Grze jest indywidualny.
3. Rejestracja uczestników odbywa się drogą elektroniczną poprzez wypełnienie zgłoszenia dostępnego na stronie internetowej **bg.uwb.edu.pl**

§ 3
ZASADY UCZESTNICTWA W GRZE

1. Każdy Gracz przed startem w Grze ma obowiązek zapoznać się z Regulaminem. Regulamin Gry dostępny jest na stronie internetowej Organizatora www.bg.uwb.edu.pl lub w jego siedzibie pod adresem ul. Akademicka 2 bądź ul. Ciołkowskiego 1K w Białymstoku od poniedziałku do piątku w godzinach 8.00-18.00.
2. Udział w Grze jest bezpłatny.
3. Gracze biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność.
4. Gracz powinien być w ogólnym dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
5. Przez zgłoszenie swojego udziału w Grze, Gracz wyraża zgodę na:
 1. wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w Regulaminie Gry.
 2. przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych dla potrzeb organizacji miejskiej gry bibliotecznej, zgodnie z Ustawą z dnia 29.08.1997 r. o ochronie danych osobowych. Dane osobowe po zakończeniu realizacji Gry zostaną usunięte.
 3. publikację swojego wizerunku na materiałach promocyjnych, powstałych w czasie trwania Gry.

§ 4
WARUNKI I ZASADY GRY

1. Zadania wyznaczone przez Organizatora w miejscach realizacji Gry można wykonać od poniedziałku do piątku w godzinach 9.00 – 15.00.
2. Miejscami realizacji Gry są:
 1. Biblioteka Wydziału Matematyki i Informatyki (ul. K. Ciołkowskiego 1M, Kampus Uwb),
 2. Biblioteka Wydziału Fizyki (ul. K. Ciołkowskiego 1L, Kampus Uwb),
 3. Biblioteka Instytutu Chemii i Biblioteka Uniwersytecka im. Jerzego Giedroycia (ul. K. Ciołkowskiego 1K, Kampus Uwb),
 4. Biblioteka Instytutu Biologii (ul. Ciołkowskiego 1J, Kampus Uwb),
 5. Biblioteka Wydziału Pedagogiki i Psychologii (ul. Świerkowa 20),
 6. Biblioteka Wydziału Prawa (ul. Mickiewicza 1),
 7. Biblioteka Wydziału Ekonomii i Zarządzania (ul. Warszawska 63),
 8. Biblioteka Wydziału Historyczno-Socjologicznego (ul. Plac NZS 1),

9. Czytelnia Humanistyczna (ul. Akademicka 2).
1. Gra „**Tajemnice Biblioteki**” polega na zdobyciu jak największej liczby punktów i składa się z dwóch etapów:
 1. pierwszy polega na udzieleniu odpowiedzi na pytania znajdujące się w formularzu dostępnym na stronie internetowej gry;
 2. drugi polega na wykonaniu zadań wyznaczonych przez Organizatora w miejscach realizacji Gry.
 2. Formularze z odpowiedziami dotyczącymi zadań wykonywanych w terenie należy dostarczyć osobiście do Czytelni Humanistycznej przy ul. Akademickiej 2 nie później niż do 15.05.2018 do godziny 15.00
 3. Każda zarejestrowana osoba rozpoczyna grę poprzez rozwiązanie zadań z pierwszego etapu gry.
 4. Istnieje możliwość zdobycia dodatkowych punktów za wykonanie zadania specjalnego.
 5. Gra kończy się 15.05.2018 roku o godzinie 15:00.
 6. Za wygraną uznaje się osobę, która zdobędzie największą liczbę punktów.
 7. Zwycięzca gry zostanie ogłoszony 16.05.2018 roku i powiadomiony mailowo o wygranej oraz miejscu odbioru nagrody.

§ 5

ODPOWIEDZIALNOŚĆ ORGANIZATORA

1. Organizator Gry nie przyjmuje odpowiedzialności za wypadki i szkody wynikłe w czasie Gry, zarówno wobec uczestników, jak i osób trzecich.
2. Udział w Grze jest dobrowolny i każdy Gracz startuje na własną odpowiedzialność, niezależnie od warunków pogodowych.
3. Gra toczy się w przestrzeni publicznej, dlatego Gracze zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania Graczy niezgodne z obowiązującym prawem i ogólnie przyjętymi zasadami współżycia społecznego.
4. W przypadku rezygnacji z udziału w Grze, należy poinformować o tym Organizatora.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zgubione podczas imprezy i za szkody wyrządzone przez Graczy.
6. Organizator nie zapewnia miejsca przechowywania rzeczy Graczy.
7. Organizator nie zapewnia pomocy medycznej Graczom, na co uczestnicy wyrażają zgodę.
8. Organizator nie sprawuje opieki nad Graczami, za wyjątkiem opieki merytorycznej w zakresie dotyczącym zasad Gry.

§ 6

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Niniejszy Regulamin jest wiążący dla Organizatora oraz Graczy, reguluje zasady i warunki uczestnictwa w Grze. Organizator rozstrzyga wszelkie kwestie związane z przestrzeganiem postanowień niniejszego Regulaminu. Wszelkie wątpliwości, skargi i zażalenia rozstrzyga ostatecznie Organizator w dniu imprezy (Gry). W sprawach spornych decyzja Organizatora jest decyzją ostateczną.
2. Nieznajomość Regulaminu nie zwalnia uczestnika od jego przestrzegania.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w przebiegu Gry/Regulaminie.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Gry bez podawania przyczyn.